**Schéma d’arborescence du site**

Page de création d’un compte

**(3)**

**Page d’accueil   
(1)**

La communauté  
**(6)**

Proposer un trajet  
**(8)**

Rejoindre un trajet

**(7)**

*♦ L’utilisateur devra être connecté pour accéder à ces fonctionnalités ♦*

Page de connexion

**(2)**

Liste trajets correspondant à un match (selectionné en page d’accueil)

**(4)**

Liste trajets global (sans avoir selectionné de match depuis la page d’accueil)

**(5)**

Proposer un trajet global (sans avoir sélectionné de match)

**(9)**

**N.B. : Les numéros en gras (x) se rapportent à la description des pages (cf. page 2).**

**Description des pages**

**(6). Page de la communauté :**

* Bordereau permanent en haut de la page permettant de se connecter, créer un compte et de retourner à l’accueil (cf. maquette de la page d’accueil)
* Une liste des matchs affichée à gauche pour pouvoir voir les articles concernant un autre match.
* Contenu principal : article (ou commentaire) laissé par un utilisateur sur un match.
* Bouton permettant d’ajouter un article.

**(4). Page liste des trajets correspondant à un match (sélectionné en page d’accueil)**

* Bordereau permanent en haut de la page permettant de se connecter, créer un compte et de retourner à l’accueil (cf. maquette de la page d’accueil)
* Tableau récapitulant les informations des trajets disponibles pour le match sélectionné (départ, arrivée, type aller/retour, match concerné …) avec un bouton permettant de rejoindre le trajet (ou un lien).
* Bouton (ou lien) permettant de proposer un trajet lié au match saisi en page d’accueil.

**(8). Page de proposition d’un trajet (le match a déjà été sélectionné via la page d’accueil)**

* Bordereau permanent en haut de la page permettant de se connecter, créer un compte et de retourner à l’accueil (cf. maquette de la page d’accueil)
* Permet la saisie des informations suivantes : heure de départ et d’arrivée, lieu de départ, le prix, nombre de places disponibles et le type (aller/retour).

**(5).** **Page liste des trajets Global (sans avoir sélectionné de match au préalable)**

* Bordereau permanent en haut de la page permettant de se connecter, créer un compte et de retourner à l’accueil (cf. maquette de la page d’accueil)
* Tableau récapitulant les informations des trajets disponibles pour tous les matchs (départ, arrivée, type aller/retour, match concerné …) avec un bouton permettant de rejoindre le trajet (ou un lien).
* Bouton (ou lien) permettant de proposer un trajet (on demandera alors quel match la proposition concerne).

**(9). Page de proposition d’un trajet (sans avoir sélectionné de match au préalable)**

* Bordereau permanent en haut de la page permettant de se connecter, créer un compte et de retourner à l’accueil (cf. maquette de la page d’accueil)
* Permet la saisie des informations suivantes : heure de départ et d’arrivée, lieu de départ, le prix, nombre de places disponibles, le type (aller/retour) et le match (affiche dans une liste ou un menu déroulant).

**(7). Rejoindre un trajet**

- Fenêtre de type pop-up

- Permet d’informer la personne proposant le trajet que quelqu’un vient de rejoindre son trajet.

- Il sera demandé sur cette fenêtre une validation du trajet en rappelant à l’utilisateur les détails du trajet et du match.

**(3). Création d’un compte**

- Fenêtre de type pop-up

**(2). Page de connexion**

- Fenêtre de type pop-up

**(1). Page d’accueil**

- Fenêtre de type pop-up

Concernant les liens entre les différentes pages, se reporter au schéma d’arborescence du site web.

Information sur le matériel (pc de l’école, stocké sur un serveur de l’ecole …)

Voir dossier de spec projet info 1.A